

ROMANDIE AIRSOFT TEAM (RAT)

RÈGLEMENT — TENUES & EMBLÈMES

1. TENUES AUTORISÉES

Les joueurs doivent utiliser une tenue cohérente avec l'esprit des parties du club.

- | |
|---|
| ✓ Tenue MilSim : équipement et vêtements d'inspiration militaire adaptés au jeu. |
| ✓ Tenue civile : vêtements civils adaptés au scénario. |

2. TENUES INTERDITES

Certaines tenues ne correspondent pas à l'esprit de jeu recherché par la RAT.

- | |
|---|
| ✗ Speedsoft : tenues spécifiquement conçues pour le speedsoft. |
| ✗ Compétition : tenues orientées exclusivement vers la performance sportive. |
| ✗ Mastodonte : tenues très lourdes ou fortement blindées. |
| ✗ Armée suisse : uniformes officiels ou tenues permettant une confusion avec l'armée suisse. |

3. EMBLÈMES & SYMBOLES

Les tenues doivent rester neutres et ne pas faire référence à des convictions ou conflits réels.

- | |
|--|
| ✗ Conflits militaires : emblèmes ou insignes directement liés à des conflits réels. |
| ✗ Politique : symboles, slogans ou emblèmes politiques. |
| ✗ Religion : symboles ou signes religieux. |
| ✗ Haine / extrémisme : symboles discriminatoires, haineux ou extrémistes. |

4. EN CAS DE DOUTE

Un élément peut être soumis à un responsable du club avant la partie.

- | |
|--|
| • Le responsable peut demander de retirer ou de masquer un élément non conforme. |
| • L'objectif est de préserver un jeu neutre, respectueux et convivial . |

Principe général : la tenue et les emblèmes doivent être adaptés à l'airsoft, respectueux des autres joueurs et conformes à l'esprit du club.