

ROMANDIE AIRSOFT TEAM (RAT)

RÈGLEMENT — RÉPLIQUES D'AIRSOFT

1. SYSTÈME DE VISÉE

Chaque réplique doit permettre au joueur de viser correctement sa cible.

- ✓ La réplique doit posséder une mire ou un viseur permettant une visée précise.
- ✗ Une réplique sans système de visée est interdite.

2. RÉPLIQUES NON MODIFIABLES

Une réplique qui ne permet pas de recevoir un dispositif de visée adapté n'est pas autorisée.

- ✗ Toute réplique d'origine ne permettant pas l'installation d'une optique ou d'un système de visée est interdite.
- ✗ Le tir au jugé n'est pas autorisé comme mode normal d'utilisation.

3. GÂCHETTE / DÉTENTE

Le tir doit rester contrôlable afin d'éviter les tirs involontaires ou les rafales accidentelles.

- ✗ Les répliques équipées d'une gâchette trop sensible sont interdites.
- ✓ Le joueur doit pouvoir effectuer un tir coup par coup maîtrisé.
- ✗ Toute modification rendant le tir coup par coup difficile à contrôler est interdite.

4. CROSSE ET CONFIGURATION HPA

Toutes les répliques doivent être équipées d'une crosse permettant une prise en main et une utilisation stables et maîtrisées.

- ✗ Une réplique dépourvue de crosse est interdite.
- ✗ Une réplique équipée directement d'une bonbonne HPA à la place de la crosse est interdite.
- ✓ Une bonbonne HPA peut être utilisée uniquement si elle n'est pas installée à la place de la crosse et si la configuration respecte les autres règles de sécurité.

5. SÉCURITÉ ET CONTRÔLE

Toutes les répliques doivent pouvoir être utilisées de manière sûre et maîtrisée pendant les parties.

- Les responsables peuvent contrôler une réplique avant ou pendant une partie.
- En cas de doute sur une réplique ou une modification, celle-ci peut être refusée pour la partie.

Principe général : toute réplique utilisée à la RAT doit permettre une visée correcte, une prise en main stable et un tir maîtrisé.